**Nom :** **Type d’arme :**

Arc Arme de trait

**Poids :** **Allonge :**

1 kg 18 m

**Main(s) :**

Deux mains

**Type de dégâts :** **Dégâts :**

(Voir munition) 2d6+(munition)

**Valeur de l’arme :**

8 PO, 3 PA, 2 PC

**Description :**

Certainement une des armes les plus prisées par ceux qui ne maîtrisent pas la magie, mais qui aurait malgré tout trop peur d’aller se battre au corps-à-corps. Taillé dans un bois de chêne résistant, renforcé avec des morceaux de métal, l’arc permet de tirer des projectiles depuis de longue distance sans craindre les ennemis, car il est aisé de s’enfuir si le combat ne tournait pas l’avantage de l’archer.

**Spécial :**

* Requiert l’attribut ***Artilleur*** pour s’en servir sans malus.
* Lorsque le propriétaire n’a plus de munition, l’arme devient inutile.